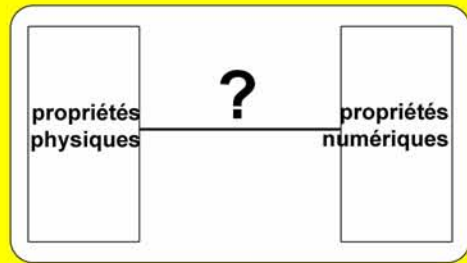
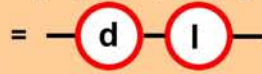


objet mixte



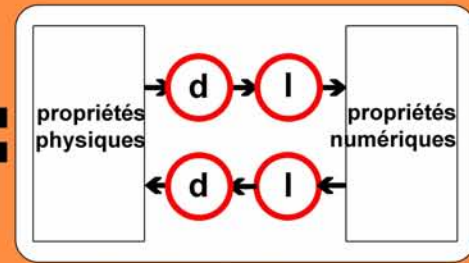
+

modalité = (dispositif, langage)



exemple :
 (écran, langage graphique)

=



modalités de liaison



RAZZLE

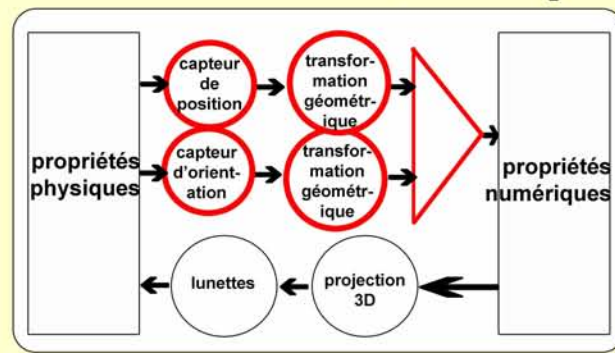
système mixte multimodal

joueur à la recherche de pièces de puzzle éparpillées sur le terrain de jeu pour les ramasser



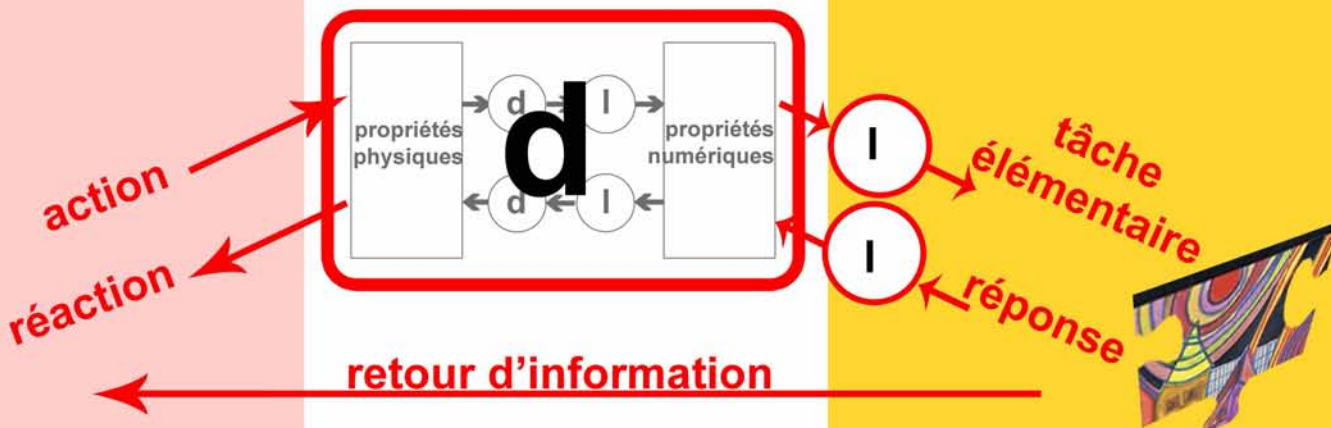
=

liaison multimodale exemple



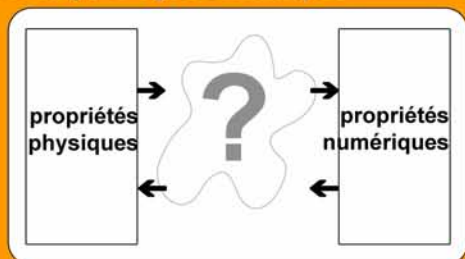
interagir avec un outil mixte

dispositif d'une modalité d'interaction

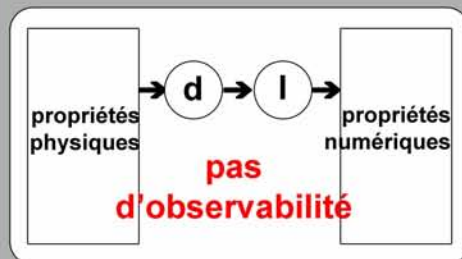


concevoir

générer
 en remplissant ce cadre
 explorer l'espace de conception
 de façon systématique



comparer



≠

