

SIM : Systèmes Interactifs à l'intersection du monde physique et du monde numérique

RA

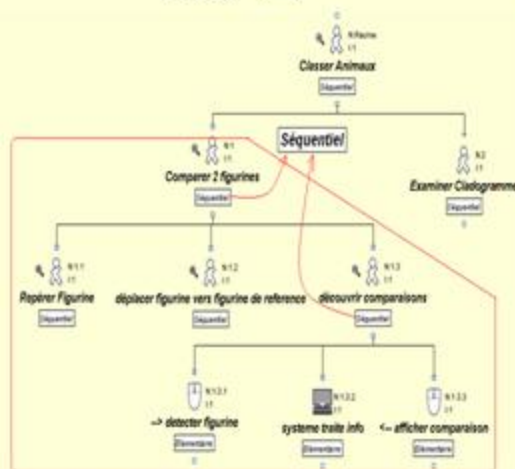


VA



Tirer profit de la complétude de MAD et ASUR dans le processus de conception des SM

MAD



MAD

- + Synchronisation entre tâche mère et sous-tâches
- + Temporalité de la tâche
- + Dynamicité et relations entre tâches
- + Objets du monde

ASUR

- + Natures et rôles des composants
- + Relation entre les composants
- + Contribue à l'analyse ergonomique
- + Aide au raisonnement sur l'interaction

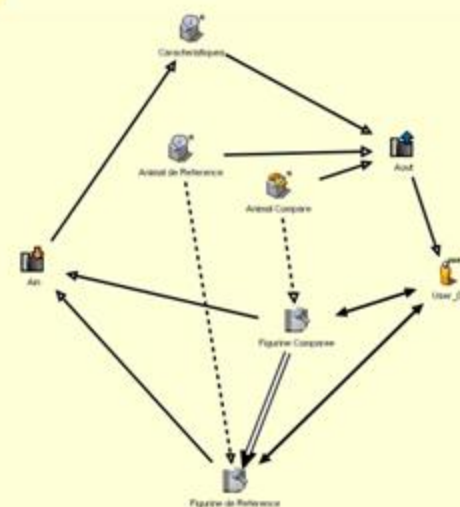
Fondements de l'articulation de MAD et ASUR

- + Même concept tâche: vision global MAD <-> vision atomique ASUR
- + Mêmes objets : objets textuels MAD = objets fortement typés ASUR
- + Description formelle des relations entre sous-tâches

PERSPECTIVES

- Etablir l'équivalence entre un sous-arbre MAD et un diagramme ASUR
- Définir pour une tâche MAD de haut niveau des éléments de choix entre différentes alternatives mixtes ASUR
- Etudier l'enchaînement de tâches mixtes modélisées en ASUR dans un arbre de tâches MAD

ASUR



ASUR décrit l'interaction:

- Utilisateur U ;
- Objets physiques R : RObject, RTool;
- Objets numériques S : SObject, STool, SInfo ;
- Adaptateurs A : Ain, AOut

Dubois, E., Gray, P., D., Nigay, L., ASUR++ : a Design Notation for Mobile Mixed Systems, *Interacting with computers* (15), (2003), p.497-520

MAD centré sur la tâche:

- Décomposition: - Synchronisation
- Ordonnement
- temporel et auxiliaire
- Corps : - Noyau de la tâche
- Conditions