Evaluation et conception des systèmes mixtes selon une approche centrée utilisateur

Syrine Charfi
LIIHS – IRIT, Université Paul Sabatier - 118, route de Narbonne, 31062 Toulouse Cedex 9
charfi@irit.fr

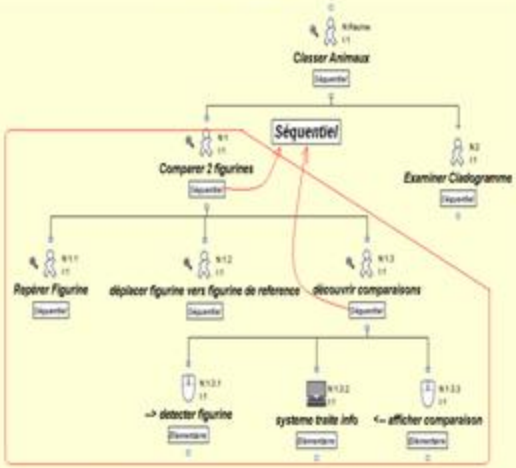
SIM : Systèmes Interactifs à l'intersection du monde physique et du monde numérique

RA

VA

Tirer profit de la complétude de MAD et ASUR dans le processus de conception des SM

MAD



MAD centré sur la tâche:
-Décomposition: - Synchronisation
- Ordonnancement temporel et auxiliaire
-Corps : - Noyau de la tâche
- Conditions

Pierret-Golbreich, C., Delouis, I., Scapin, D., Un outil d'acquisition et de représentation des tâches orienté-objet, *INRIA Rocquencourt, Le Chesnay, FRANCE*, (1989)

MAD
- + Synchronisation entre tâche mère et sous-tâches
- + Temporalité de la tâche
- + Dynamicité et relations entre tâches
- + Objets du monde

ASUR
- + Natures et rôles des composants
- + Relation entre les composants
- + Contribue à l'analyse ergonomique
- + Aide au raisonnement sur l'interaction

Fondements de l'articulation de MAD et ASUR

- + Même concept tâche:
vision global MAD <-> vision atomique ASUR
- + Mêmes objets :
objets textuels MAD = objets fortement typés ASUR
- + Description formelle des relations entre sous-tâches

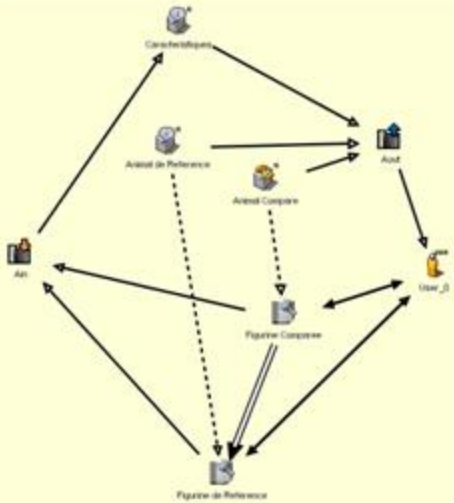
PERSPECTIVES

→ Etablir l'équivalence entre un sous-arbre MAD et un diagramme ASUR

→ Définir pour une tâche MAD de haut niveau des éléments de choix entre différentes alternatives mixtes ASUR

→ Etudier l'enchainement de tâches mixtes modélisées en ASUR dans un arbre de tâches MAD

ASUR



ASUR décrit l'interaction:
-Utilisateur U ;
-Objets physiques R : RObject, RTool;
-Objets numériques S : SObject,, STool, SInfo ;
-Adaptateurs A : Ain, AOut

Dubois, E., Gray, P., D., Nigay, L., ASUR ++ : a Design Notation for Mobile Mixed Systems, *Interacting with computers (15)*, (2003), p.497-520